

取扱説明書

全体の流れ

1. 数字を入力します(今は0以外なら何でも構いません)

2. 問題を分割した質問に対し答えます。

3. 正解した場合は○が表示され次に進めます。

4. 最後まで進むとパスワードが手に入ります。(今は関係ありません)

以下、説明はしていきませんが
実際にやっていただいた方が分
かりやすいと思います。これらは
参考程度に見てください。

画面の説明

Ex53.g

ファイル 編集 表示 オプション ツール ウィンドウ ヘルプ

番号を入力してください

number0

はじめから ひとつ前に

CLEAN ひとつ後に

入力:

- はじめから: 入力したオブジェクトをすべて消し始め (この画面)に戻ります
- CLEAN: 入力したオブジェクトをすべて消します。(ただしこの教材を起動してから作ったオブジェクトのみで一度閉じてしまうと消せなくなり手動で消すことになります)
- ひとつ前に: ひとつ前のスライドに戻ります。
- ひとつ後に: ひとつ後のスライドに進みます。(ただし解けたところまでしか進みません)
- 円: 問題の進度を表します。1周回れば終了です。

これより入力に関する説明です

(i)関数の入力

The screenshot shows the GeoGebra interface. The top menu bar includes 'ファイル', '編集', '表示', 'オプション', 'ツール', 'ウィンドウ', and 'ヘルプ'. The toolbar contains various geometric tools. The left sidebar shows the '代数ビュー' (Algebra View) with a list of objects: '2次曲線' (Quadratic Curve) and 'c: $y = x^2 - 2x + 1$ '. The main workspace is the 'グラフィックスビュー' (Graphics View), displaying a coordinate plane with a parabola opening upwards. The vertex of the parabola is at (1, 0), and it passes through the point (0, 1), which is labeled 'c'. The x-axis ranges from -3 to 17, and the y-axis ranges from -3 to 6. A callout box with a green border and a pointer to the parabola contains the text '④表示される'. At the bottom left, an input field contains the text '入力: $y = x^2 - 2x + 1$ '. The bottom right corner has icons for grid, zoom, and help.

④表示される

①入力バーをクリックする
②関数を入力する
③Enterキーを押す

入力: $y = x^2 - 2x + 1$

(ii -a)点の入力・・・クリックしたところに

The screenshot shows the GeoGebra interface with the following elements:

- Toolbar:** The second icon from the left (a blue square with a white 'A') is highlighted by a green box and a callout arrow.
- Left Panel (Algebra View):** Shows a list of objects with a blue dot representing point A at coordinates (4.4, 3.92).
- Right Panel (Graphics View):** Shows a coordinate plane with a blue dot labeled 'A' at the coordinates (4.4, 3.92). A callout arrow points from the dot to a text box.
- Annotations:**
 - ① 左から二番目のアイコンをクリック (Click the second icon from the left)
 - ② 点を打ちたいところでクリックする (Click where you want to place the point)
 - ③ 表示される (It is displayed)

(ii-b)点の入力・・・指定した座標に打つ

GeoGebra

ファイル 編集 表示 オプション ツール ウィンドウ ヘルプ

サインイン...

代数ビュー

点

A = (1, 1)

グラフィックビュー

④表示される

①入力バーをクリックする
②座標を入力する
③Enterキーを押す

入力: (1,1)

(iii) 交点の入力

The screenshot shows the GeoGebra interface. The top menu bar includes 'ファイル', '編集', '表示', 'オプション', 'ツール', 'ウィンドウ', and 'ヘルプ'. The toolbar contains various geometric tools. The left sidebar shows the '直線' (Line) object list with 'a: $y = x + 1$ ' and 'b: $y = -x + 3$ '. The main workspace displays a coordinate plane with two lines, 'a' and 'b', intersecting at the point (1, 2). A tooltip at the intersection identifies the objects as '直線 a' and '直線 b'. A callout box on the right contains the following instructions:

- ① 交点を入力したい場所にマウスを合わせる
- ② 交点を入力したいオブジェクトの名前が出るまで待つ
- ③ 出たらクリック

The bottom of the window features an '入力:' (Input) field.

(iv)不等式の入力

The screenshot shows the GeoGebra interface. At the top, the title bar reads "GeoGebra". Below it is a menu bar with "ファイル", "編集", "表示", "オプション", "ツール", "ウィンドウ", and "ヘルプ". A toolbar contains various icons for drawing and editing. On the left, the "数式ビュー" (Algebra View) panel shows a list of objects under "不等式" (Inequality), with the first object being $a: 0 \leq x \leq 2$. The main "グラフィックスビュー" (Graphics View) shows a coordinate plane with a blue shaded region between $x=0$ and $x=2$. A callout box with a green border and a pointer to the shaded region contains the text "③表示される". Another callout box with a green border and a pointer to the input bar at the bottom left contains the text "①入力バーをクリックする" and "②不等式を入力する". The input bar at the bottom left shows "入力: $0 \leq x \leq 2$ ". The bottom right corner has icons for zooming and a refresh button.

①入力バーをクリックする
②不等式を入力する

③表示される

入力: $0 \leq x \leq 2$

(v)入力ボックスへの入力

The screenshot shows the GeoGebra software interface. At the top, there is a menu bar with options: ファイル (File), 編集 (Edit), 表示 (View), オプション (Options), ツール (Tools), ウィンドウ (Window), ヘルプ (Help). Below the menu bar is a toolbar with various geometric construction tools. The main workspace is divided into two panels: '数式ビュー' (Algebra View) on the left and 'グラフィックスビュー' (Graphics View) on the right. In the Algebra View, there is a text object named 'ki = "4"'. In the Graphics View, a coordinate plane is shown with x and y axes ranging from -3 to 6. An input box labeled '入力ボックス14' is positioned at approximately (1, 3.5). A green callout box with a pointer to the input box contains the following instructions:

- ①入力ボックスをクリックする
- ②入力する
- ③Enterキーを押すまたは入力ボックスの外をクリックする

At the bottom left of the interface, there is an input field labeled '入力:' (Input:).

(vi)ボタンを押す

